**Caso d’uso:** UC1 – Scegli numero giocatori e livello difficoltà

**Portata:** Monopoly

**Livello:** Obiettivo utente

**Attore primario:** Giocatore

**Parti interessate e interessi:**

* Giocatore: ha interesse ad avviare una partita indicando il numero di giocatori e la difficoltà del gioco (easy, medium, hard)

**Pre-condizioni:** Partita di Monopoly non ancora avviata.

**Garanzia di successo:** Il Giocatore è riuscito ad avviare la partita col numero di giocatori scelto.

**Scenario principale di successo:**

1. Il sistema visualizza la tavola con le pedine sul VIA!
2. Il sistema mostra i giocatori con la somma iniziale

**Estensioni:**

1a. Il sistema avvia il caso d’uso “UC \_\_ - Inizia la partita”.

**Frequenza di ripetizione:** Il caso d’uso può essere eseguito dal Giocatore una sola volta per ogni partita.